



Erfahrungs- und Lernfeld: „Spielen“ → Zielschussspiel

Thema	Golf
Leitidee / Zielsetzung	<ul style="list-style-type: none"> • Golfspiel auf Platzreifeniveau für den Kurzlochplatz
<p>Ziele/ erwartete Kompetenzen:</p> <p>Methodenkompetenz,</p> <p>Sozialkompetenz,</p> <p>Selbstkompetenz,</p> <p>Sachkompetenz</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Die Schülerinnen und Schüler ... • setzen bewegungstheoretische Kenntnisse ein, um Lern- und Übungssituationen zur Aneignung sportspielspezifischer Fertigkeiten selbstständig zu planen und zu gestalten. • gestalten Spielprozesse insbesondere indem sie diese regulieren. • spielen fair und übernehmen Verantwortung für sich und ihre Mitspielerinnen und Mitspieler, insbesondere bei der Protokollierung der Schlagzahl. • reflektieren die physische und psychosoziale Bedeutung des Golfspieles als lebensbegleitende Freizeitaktivität. • reflektieren unterschiedliche Voraussetzungen zum Beispiel in Bezug auf Leistung sowie Interesse und berücksichtigen diese adäquat in der Gestaltung und Organisation von Übungs- bzw. Spielsituationen. • entwickeln ihre Kommunikations- und Kooperationsfähigkeit unter Berücksichtigung der Etikette innerhalb wettkampfspezifischer Spielsituationen. • verfeinern ihre Wahrnehmung in Bezug auf die eigene Person (Selbstbild), den eigenen Körper und die eigenen Bewegungsmöglichkeiten, z. B. durch Bewältigung von Spielsituationen, und durch den Umgang mit Sieg und Niederlage. • demonstrieren Grundfertigkeiten und grundlegende taktische Fähigkeiten beim Golfspiel. • wenden grundlegende Regeln des Golfspiels und der Etikette im Spiel an und lernen rücksichtsvolles Verhalten gegenüber Mitspielern, vorausgehenden und nachfolgenden Spielern. • lernen den Spielablauf in angemessener Geschwindigkeit so zu gestalten, dass der Spielfluss anderer Spielgruppen und der Rhythmus der eigenen Mitspieler nicht aufgehalten wird. • analysieren eine Spielsituation nach vorgegebenen Kriterien und reflektieren Handlungsalternativen als Basis für ein adäquates Entscheidungsverhalten, z.B. bei der Schlägerwahl. • trainieren motorische Fähigkeiten (z. B. Kraft, Ausdauer, Schnelligkeit, Beweglichkeit oder Koordination) im Hinblick auf das Golfspiel.

Inhalte	<ul style="list-style-type: none"> • Etikette • Regelwerk • Schlägerkunde • Kurzes Spiel • Langes Spiel • Videoanalyse • Bunkerspiel • Spielsysteme • 9 Lochplatz Spiel
Leistungsbewertung	<p>Inhaltsbezogene Kompetenzen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • technische Fertigkeiten unter variablen Bedingungen: <ul style="list-style-type: none"> ○ Praxisprüfung: Spiel • technische Fertigkeiten: <ul style="list-style-type: none"> ○ Pitchen aus 5 verschiedenen Positionen und Abständen ○ Putten aus 9 verschiedenen Positionen und Abständen ○ Abschlüsse mit Trackman-Analyse <p>Prozessbezogene Kompetenzen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mitarbeit und Engagement in Theorie- und Praxisphasen • Maßnahmen zur Verbesserung des eigenen Spiels benennen und Umsetzen • Anwendung des Regelwerks beim Spiel <p>Individualnorm:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Analyse des eigenen Schwungs und auch den der MitschülerInnen • Reflexion des Lernprozesses • Aktive Inanspruchnahme von Hilfe • Differenz zwischen Anfangs- und Endleistung unter Berücksichtigung der persönlichen Ausgangsbedingungen <p>Sozialnorm:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Relation der festgestellten Leistung zur Gruppe → Bezug zu den inhaltsbezogenen Kompetenzen
Hinweis zur Leistungsüberprüfung	<p>Versäumte festgesetzte Termine der Leistungsüberprüfung sind mit einer ärztlichen Bescheinigung zu entschuldigen, ansonsten wird die nicht erbrachte Leistung mit 00 Punkten bewertet.</p>
Hinweise	<ul style="list-style-type: none"> • Der Kurs findet zum Teil als Block statt. In der warmen Jahreszeit kann der Kurs teilweise dreistündig geblockt werden, dafür sind die Termine in der kalten Jahreszeit kürzer. • der übliche Termin ist immer am Freitag von ca:13:40 Uhr bis 16:10 Es werden 14 Termine angestzt Nach Absprache mit dem Golfclub können auch andere Tage nötig werden. Auch ist eine Blockung an zwei Wochentagen möglich. • Findet keine Förderung durch den DGV statt, ist ein Unkostenbeitrag von 20€ zu entrichten (kann erst bei Kursstart bekannt gegeben werden). • Die Ausrüstung wird gestellt. • Die An- und Abfahrt zum und vom Golfclub Verden Walle erfolgt eigenverantwortlich. • Der Unterricht erfolgt durch den Kurslehrer und einem Golf Professionell Trainer. • Die Platzreifepfung kann in Absprache mit dem Golfpro abgelegt werden.